我感觉损失函数只有一个值出现

反正就是要读懂每一行字

这些损失函数我完全都不了解

连最基本的损失函数都不懂，如何做AI

原来CNN最后的输出是类别，是由于交叉熵损失函数决定的

CNN最后输出的十个值的意思是，可能是0-9的每个概率分别是多少

我要开始打造自己的人际网络了，因为毕竟自己有野心

输出的是一个线性函数，然后又变为了概率值

想想这个函数到底能不能模拟这个特征

AI是不是可以特征提取到点

所以说训练出来的节点有可能是拟合某个曲线的东西

提取特征的过程：

1. 先是一条直线
2. 放入网络
3. 发现一个点和目标点有差距
4. 进行训练
5. 贴近真实的函数线

举个例子：

有一条直线y = x

还是努力深呼吸

游戏还是创造的好玩，但是我此刻非常地想买那个ps5游戏

深呼吸

先理解这个MSE损失函数

差不多可以自己做一些东西，把玩游戏的兴趣慢慢转换到这些地方

主要就是我自己不能造出芯片出来，其实可以的，我一定有算法可以突破这些限制

我肯定是可以造出光刻机出来的

如果识别一个物体不超过95的概率，就可以被认定是其他东西，就可以添加这些东西

这种点没消完的可以放到自己的项目里面进行继续消

创业 = 技术 + 生意

我一点生意头脑都没有，以后肯定是要跟着人做生意跑跑的

因为我在公司，做自己的项目就感觉是在玩游戏一样

我喜欢游戏只是因为我害怕无聊，我没有事情干

西游记也可以作为一个游戏去开发

每一首有感情的歌曲都值得收藏

我自己想公开就公开，不公开我也要写成一本圣经，也就是我的世界观，这样对我这一辈子才是珍藏的，不然我容易忘记一些东西

有一个神奇的东西，就是她从来没有和我对视过，难道真的就不存在这种东西吗

得改成那个view

按照天道来说，只要我把这本书写出来了，百分之百肯定就要问世，然后人们就会看到，然后我收收这个版权费就可以过日子了

这个模型已经跑起来了

接下来就是要写验证精度

不知道我现在的参数怎么样

她没有多好看

然后我在这边其实没啥可以交流的朋友

相当于我现在正在应用我的这种河图洛书的理论了

AI 85

心理 95

创新机器人 98

创业 99

游戏 99